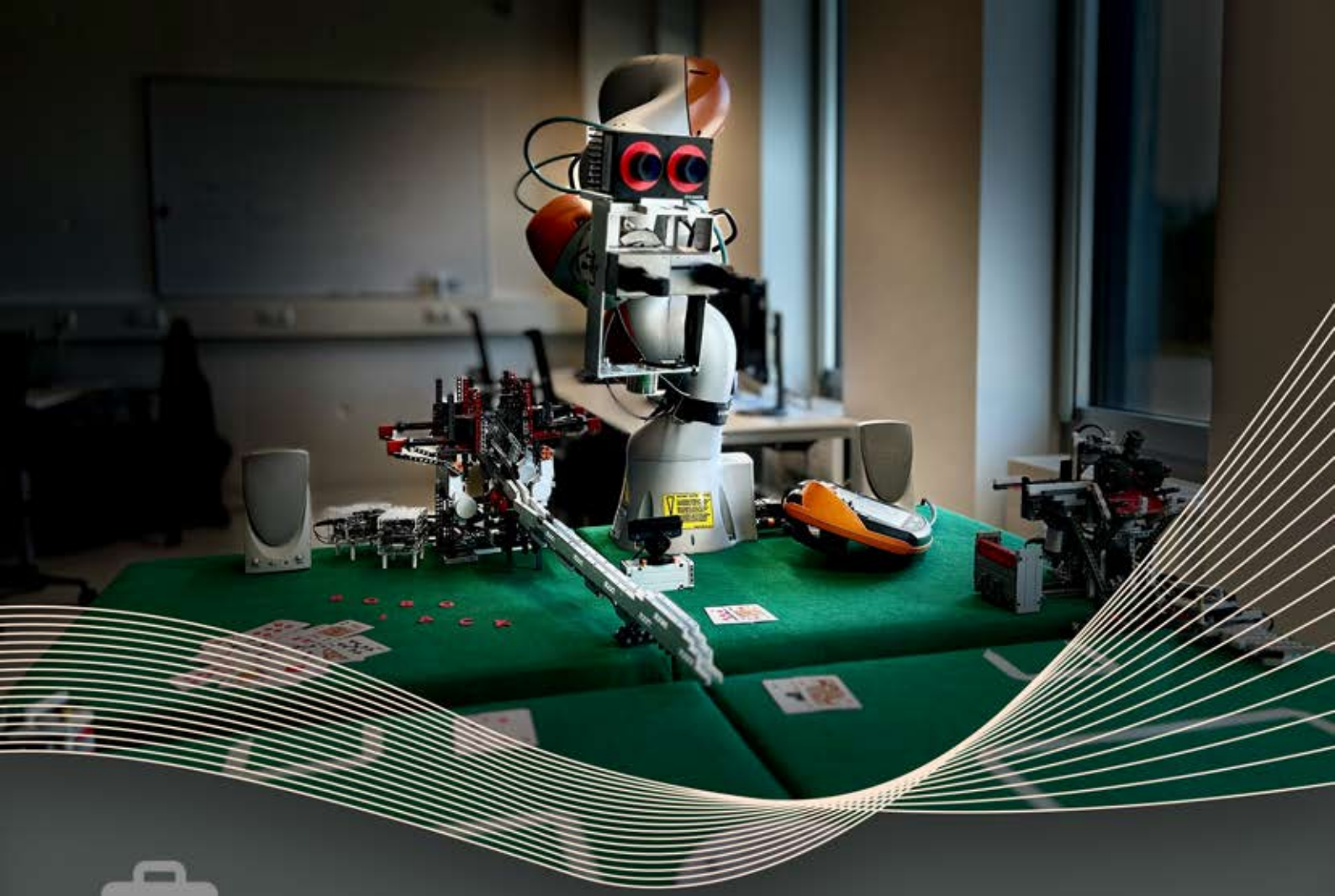

HiWi-Stelle / Projektmodul

Personalisierung von Robotersystemen mittels ChatGPT

Am Lehrstuhl wird aktuell an verschiedenen Methodiken zur Analyse und Verbesserung der Interaktionsqualität in Mensch-Roboter-Kollaborationsanwendungen geforscht. In diesem Rahmen wurde das Projekt *RoboJack* entwickelt. Hierbei übernimmt ein Roboter im Spiel BlackJack die Aufgaben eines Dealers. Dabei ist die Persönlichkeit und die Interaktion des Roboters/Dealers mit den Spielern statisch festgelegt.

In der hier beschriebenen HiWi-Stelle (bzw. dem Projektmodul oder Forschungsmodul) soll nun evaluiert werden, in welchem Maß es möglich ist diese statische Personalisierung mittels ChatGPT dynamisch zu gestalten.
Ein Video zu Robojack finden Sie unter: https://www.youtube.com/watch?v=vYSBguVT54o

Erfahrung mit Python, neuronalen Netzen und ROS von Vorteil.

RoboJack Video:

Bei Interesse melden Sie sich gerne bei:
Daniel Bermuth
bermuth@isse.de
2057 W